

14th Kids Invitational 2010

Spielmodus

<u>Poolspiele</u>	U14	U17	U20	OPEN
Spieldauer	20min	23min		28min
Seitenwechsel	9min	11min		–
Time Outs nicht in den letzten 5min!	2/Team			1/Team
Spielende	Zeit abgelaufen: noch 3 Pässe! (Unentschieden möglich)			

<u>Platzierungen</u>	U14	U17	U20	OPEN
Spieldauer	25min			28min
Seitenwechsel	12min			–
Time Outs nicht in den letzten 5min!	2/Team			1/Team
Spielende	Zeit abgelaufen: Punkt ausspielen. Bei Unentschieden: Sudden Death.			

U14, U17 und U20 Junioren spielen im

“No Change” Modus

Was ist der „No-change“ Modus?

- Nur ein Anwurf pro Halbzeit.
- Kein Seitenwechsel zwischen den Punkten.
- Ein Punkt wird vom Fänger durch das kurze hochhalten der Scheibe angezeigt, dann wird die Scheibe an dieser Stelle in der Endzone abgelegt.
- Die Scheibe wird von dem Angreifer zur Mitte der Endzonenlinie getragen und mit einem „Check“ des Gegners ins Spiel gebracht.
- Ausgewechselt wird nur nach einem Punkt.
- 2 „Time Outs“ je Team je Spiel (30 Sec.).

Warum das ganze?

1. Das Spiel wird viel schneller und anstrengender. Dadurch kann einfach mehr Ultimate in kürzerer Zeit gespielt werden. Die begrenzten Hallenzeiten werden viel effektiver genutzt.
2. Anwürfe in der Halle sind blöd 😊 und unnötig. Wind gibt's in der Halle nicht, deshalb sind Seitenwechsel eher unwichtig. Den leichten Unterschieden in der Spielrichtung, wenn zum Beispiel an der einen Seite die Wand sehr nah ist oder wenn die Sonne blendet, kann mit dem Seitenwechsel bei Halbzeit leicht genüge getan werden.
3. Alle Spieler sind ständig gefordert, auch die Auswechselspieler. Man muss immer bereit sein, sofort nach dem Punkt aufs Feld zu kommen.

Was man noch beachten sollte:

1. Wie gesagt, es ist anstrengender. Mit weniger als 7 Spielern sieht man schlecht aus.
2. Es gibt weniger Zeit für Besprechungen zwischen den Punkten. Deshalb werden mehr „Time Outs“ vereinbart. Taktisch müssen Teams sich darauf einstellen, dass ein kurzes Kommando genügen muss, um zum Beispiel die Verteidigungsstrategie zu wechseln.
3. 2x 15 Minuten ist vermutlich das Maximum, was man in diesem Modus auf Turnieren will, sonst wird's zu anstrengend und die Verletzungsgefahr steigt.
4. Man braucht unbedingt aufmerksame Scorer, damit kein Punkt verlorengeht.